

## XXIV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL - 2014 REGULAMENTO GERAL

**Execução:** Secretaria Municipal de Esporte e Lazer

### **01 DA APRESENTAÇÃO**

**Art. 01°** Atendendo as reivindicações de nossos atletas das comunidades rurais de Uberaba e o intuito de integrá-los através do esporte, a **Prefeitura Municipal de Uberaba, através da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer**, propõem a realização do XXV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL - 2014.

### **02 DA JUSTIFICATIVA**

**Art. 02°** O Futebol de Campo é praticado nas diversas comunidades rurais do município de Uberaba. A realização do CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL – 2014, muito contribuirá para intensificar esta prática.

### **03 DO OBJETIVO GERAL**

**Art. 03°** Oportunizar intercâmbio e interação entre as diversas comunidades rurais do município de Uberaba.

### **04 DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES**

**Art. 04°** Este Regulamento é o conjunto das disposições que regerão o CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL - 2014.

**Art. 05°** As equipes que participarão deste campeonato serão consideradas conhecedoras das leis desportivas internacionais que regem o FUTEBOL e deste regulamento, e se submeterão sem reserva alguma, a todas as conseqüências que dele possa emanar.

### **05 DA ESTRUTURA ADMINISTRATIVA**

**Art. 06°** Na realização deste campeonato serão conhecidos pelos participantes, como autoridades ligadas diretamente à realização do mesmo:

#### **a) Da Comissão de honra**

**Luis Alberto de Medina Carvalho** (Secretário Municipal de Esporte e Lazer)

**Paulo Piau Nogueira** (Prefeito de Uberaba)

**Flávio Henrique Bernardes dos Santos** (Secretário Adjunto Municipal de Esporte e Lazer)

### **Representantes das equipes inscritas**

#### **a.1 Compete aos representantes das equipes:**

\* Acompanhar o andamento da competição;

pdfMachine

**A pdf writer that produces quality PDF files with ease!**

Produce quality PDF files in seconds and preserve the integrity of your original documents. Compatible across nearly all Windows platforms, if you can print from a windows application you can use pdfMachine.

Get yours now!

- \* Apresentar documentos para inscrições de atletas, assumindo total responsabilidade pelos dados contidos nos mesmos, dentro da data estabelecida;
- \* Apresentar documentação de atleta(s) que estiverem sob protesto, para a Comissão Técnica em tempo hábil; os dirigentes e jogadores que tentarem dificultar o bom andamento de uma final (campeonato), estará eliminado do campeonato seguinte;
- \* Procurar e tomar conhecimento junto à Comissão Técnica da programação dos jogos e divulgá-la aos atletas de sua equipe;
- \* Acompanhar as notas oficiais e fazer cumprir o que nelas estiver determinado, verificando semanalmente o quadro de punições na Secretaria Municipal de Esporte e Lazer.

## **b) Da Comissão Técnica Disciplinar**

Será formada pelas seguintes pessoas ligadas ao desporto.

Sr. Hélio França de Oliveira

Sr. Flávio Henrique Bernardes dos Santos

Prof<sup>o</sup> Márcio Carlos Severo

### **b.1 A ela compete:**

- \* Fazer cumprir o exposto neste regulamento;
- \* Elaborar a programação dos jogos;
- \* Designar horário para realização dos jogos;
- \* Solicitar ao responsável pela equipe que estiver sob protesto, sua participação em reunião em que sua equipe for julgada;
- \* Julgar as infrações que forem cometidas durante o campeonato;
- \* Divulgar o resultado após cada rodada;
- \* Tomar decisões em assuntos referentes à parte técnica dos jogos;
- \* Julgar equipe ou atleta.
- \* Julgar e decidir sobre casos omissos neste Regulamento.

**Parágrafo único:** A Comissão Técnica Disciplinar será soberana para o julgamento e interpretação deste Regulamento, não cabendo após decisão tomada, nenhum tipo de recurso. A equipe que for contra o regulamento e a decisão da Comissão Técnica Disciplinar e entrar na justiça comum, estará eliminada do campeonato.

## **c) Da Arbitragem**

Será responsável pela mesma, a Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, que poderá designar entidades ou pessoas para dirigi-la, sendo que a ela compete:

- c.1** Estruturar o quadro de arbitragem;
- c.2** Designar arbitragem aos jogos; .
- c.3** Avaliar a atuação dos árbitros a cada rodada.

**Parágrafo único:** Não será aceito pelas equipes: veto de árbitros, auxiliares ou representantes designados.

## **06 DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES E ATLETAS**

**Art. 07º** As inscrições de atletas serão realizadas na Secretaria Municipal de Esporte e Lazer (Departamento Uberabão), até o término da 1ª fase.

**Parágrafo Único:** O atleta será liberado para jogar, após 7 (sete) dias ao ato da inscrição do mesmo.

**Art. 08º** Será obrigatório a apresentação à Comissão Técnica de um dos seguintes documentos originais, se esta Comissão assim exigir: Identidade, Carteira Profissional ou qualquer outro documento expedido por órgão federal ou estadual que contenha foto atual do titular.

**Parágrafo primeiro:** a equipe de arbitragem autorizará a jogar somente os atletas que apresentarem um dos documentos acima citados, antes do início de **todas** as partidas de sua equipe.

**Art. 9º** A comissão técnica e disciplinar poderá autorizar por escrito via nota oficial a autorização para o atleta participar do jogo sem a apresentação da carteirinha oficial da competição para 2014.

## **07 A PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS**

**Art. 10º** Poderão ser inscritos no mínimo 15 e no máximo 40 atletas por equipe.

**Art. 11º** Cada atleta poderá se inscrever somente por uma equipe. Caso o mesmo se inscreva por mais de uma equipe estará eliminado, e a equipe não poderá inscrever outro em seu lugar. A inscrição do atleta somente será considerada quando o mesmo assinar a Ficha de Inscrição e todos os documentos apresentados a comissão técnica disciplinar da competição.

**Parágrafo primeiro** - Xerox de um documento com foto expedido de órgão federal, declaração para autorização de inscrição para equipe desejada, duas fotos 3x4, ficha de cadastro completa e comprovante de residência.

**Art. 12º** A idade mínima para participação é de 14 anos completos, sendo para os menores de 18 anos com autorização dos pais. Dos 14 aos 16 anos o atleta poderá apresentar como documento sua certidão de nascimento.

**Art. 13º** Caso algum atleta participe de forma irregular do XXV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL - 2014, estará automaticamente eliminado desta competição e do XXVI CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL - 2015.

**Art. 14º** Os atletas para participarem da competição não poderão ter participado das competições da LUF (Liga Uberabense de Futebol) no ano de 2013 e 2014, com exceção atletas acima de 40 anos.

**Parágrafo primeiro:** O presidente da equipe poderá jogar, independente se jogou ou não nas competições da LUF de Campo.

**Art. 15º** Atleta profissional de Futebol em atividade (ano 2014) não poderá ser inscrito na competição. Este atleta será considerado irregular.

## **08 DO CONGRESSO TÉCNICO**

**Art. 16º** Será realizado no dia 27 de Junho de 2014, às 19 horas, na Avenida Tônico Santos, 300 - Jd Induberaba, Uberaba – MG (Churrascaria Boi Bão), com um representante de cada equipe inscrita. Na oportunidade será apresentada a formação da tabela e assuntos inerentes à competição; sendo assim será aprovado o regulamento da competição para o ano de 2014, mediante assinatura de todos os representantes das equipes.

## **09 DO PROCESSO DE DISPUTA**

**Art. 17º** O início do XXV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL e dos TRABALHADORES RURAIS – 2014, começará com o Torneio Início dia 01 de junho de 2014 no estádio Capelinha; a equipe

que não comparecer está automaticamente eliminada. O campeonato será composto por 12 (DOZE) equipes, cada equipe fará 5 (CINCO) jogos na 1ª fase, como está exposto na tabela; esta fase definirá a colocação das equipes para a fase seguinte.

**Parágrafo primeiro** a partir da 2ª FASE – os jogos serão no sistema eliminatório (mata-mata ida e volta); Os melhores colocados de todo campeonato (pontuação geral) jogarão por 2 (dois) empates. Havendo uma vitória para cada equipe a decisão irá para os pênaltis (não importa o saldo de gols), com cada equipe cobrando 3 (três) penalidades alternadas. Caso persistir o empate dará sequência alternada até conhecer o vencedor. O jogador que executar a penalidade máxima só poderá cobrar novamente, após todos os atletas da sua equipe que estiver no término da partida tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

**Parágrafo segundo** – 4ª FASE – Final sistema eliminatório um só jogo; o melhor colocado de todo campeonato jogará pelo empate no tempo normal. O LOCAL DA PARTIDA SERÁ DECIDIDO PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DO CAMPEONATO.

**Obs.** o artilheiro do XXV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL – 2014, acumulará os gols marcados para o **CAMPEONATO DOS TRABALHADORES RURAIS – 2014**. Os vencedores das semifinais disputarão a final do XXV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL – 2014, e os perdedores disputarão a final do CAMPEONATO DOS TRABALHADORES RURAIS 2014.

### **10 DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

**Art. 18º** Para critério de desempate, caso seja necessário, será seguido o seguinte:

- a) Maior número de pontos
- b) Maior número de vitórias;
- c) Saldo de gols;
- d) Menor número de cartões amarelos, sendo que para cada cartão vermelho será assinalado 3 cartões amarelos e atletas que forem eliminados da competição serão computados 6 cartões amarelos.
- c) Maior número de gols feitos;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Gol average (gols feitos divididos pelos gols sofridos);
- f) Sorteio.

### **11 DAS COMPETIÇÕES**

**Art. 19º** Os jogos terão início com hora marcada, com tolerância de 30 (trinta) minutos, sendo considerada perdedora por W x O, a equipe que não se apresentar uniformizada dentro deste prazo.

**Parágrafo primeiro:** A equipe que perder duas vezes por W x O será eliminada da competição e será mantido os resultados anteriores e os próximos jogos a equipe adversária ganhará somente os pontos.

**Parágrafo segundo:** O horário válido para início do jogo e para o W X O será de acordo com o informado pelo árbitro da partida, não cabendo questionamento das equipes sobre o mesmo.

**Parágrafo terceiro:** se a partida começar após os 30 (trinta) minutos de tolerância, o relógio do árbitro será acionado a partir do mesmo. Exemplo: a partida está marcada para às 13h30min e começa às 14h01min o primeiro tempo terá somente 44 minutos. Caso o atraso aumente, o tempo de jogo do primeiro tempo reduzirá ainda mais. Lembrando que a equipe infratora jogará com a perda dos três pontos para o adversário. Caso a equipe não queira jogar o restante do tempo, perderá mais 3 (três) PONTOS NA TABELA. O resultado do jogo será mantido os cartões e os gols para o artilheiro e equipes.

**Parágrafo quarto:** caso a equipe mandante esteja uniformizada dentro do campo com a súmula já assinada esperando a equipe adversária, e a mesma chega com as mesmas cores, o árbitro dará mais 10 minutos para a equipe mandante trocar o uniforme sem nenhum prejuízo para a equipe.

**Parágrafo quinto:** a equipe vencedora por W x O ganhará os pontos (três pontos).

**Art. 20º** Não caberá recurso sob alegação de atraso, e nem a respeito da decisão do árbitro.

**Art. 21º** De acordo com a norma deste regulamento fica autorizada a permanência no banco, somente atletas e dirigentes inscritos que assinaram a sumula, com documentação entregue à arbitragem antes do início da partida. Todos estão sujeitos às punições do árbitro e da organização.

**Art. 22º** Quando uma partida for interrompida pelo árbitro por motivo de força maior como chuvas, iluminação, a mesma será reiniciada do ponto em que foi interrompida, mantendo cartões, placar e atletas que estão inscritos na súmula. Hora e local será determinado pela Comissão Técnica.

**Parágrafo único:** se ocorrer a interrupção após 15 minutos do segundo tempo não terá nova partida e manterá o placar do jogo.

**Art. 23º** Caso a partida seja interrompida por dirigentes, jogadores, torcedores e falta de segurança a equipe perderá os três pontos para o adversário, mesmo estando vencendo ou empatando jogo.

**Parágrafo único:** Somente a Comissão Técnica Disciplinar poderá transferir os jogos, não necessitando para tanto de aprovação das equipes participantes.

**Art. 24º** As competições e os julgamentos serão orientados baseados por este Regulamento.

**Art. 25º** As equipes deverão se apresentar uniformizadas. O uniforme exigido será o seguinte: camisas da mesma cor e que deverão estar numeradas, calções da mesma cor e meias da mesma cor. Não será obrigatório o uso de caneleiras.

**Parágrafo único:** Somente o árbitro poderá caracterizar a diferença de uniforme, sendo este julgamento antes do início da partida. Sendo assim não caberá recurso das equipes participantes sobre a utilização de uniformes fora do padrão. Fica a critério dos jogadores a usarem brincos e piercing durante a partida. Fica proibido o atleta jogar com material que corra perigo para o adversário.

**Art. 26º** Os jogos serão realizados nos campos e estádios determinados na Tabela Oficial.

**Art. 27º** As equipes mandante do jogo deverão apresentar duas bolas em condições de jogo antes da partida. O jogo que não chegar ao final por falta de bola, a equipe mandante perderá os pontos para o adversário.

**Parágrafo único:** Se a equipe mandante não apresentar as bolas e estiver vencendo a partida por qualquer resultado ou se a partida estiver empatada, passará a ser perdedora por um gol a zero.

**Art. 28** A Lei do Impedimento somente será observada após o prolongamento da linha frontal da grande área.

**Art. 29º** A equipe que não tiver o número suficientes de jogadores (no mínimo 7) para continuar a partida, mesmo estando vencendo a partida ou empatando perderá por 1 gol a zero. E se estiver perdendo a partida o placar será mantido.

**Art. 30º** Os jogos serão arbitrados por um árbitro e um delegado do jogo “representante de súmula”.

**Parágrafo único:** As partidas Finais serão compostas pela equipe de arbitragem completa (um árbitro, dois assistentes e um representante). Os demais jogos por um árbitro e um representante.

## 12 DAS PENALIDADES

**Art. 31°** Em qualquer jogo, a equipe que estiver ganhando provocar interrupção da partida por motivo de indisciplina, será considerada vencida pelo placar de 01 (Um) gol a 00 (zero).

**Parágrafo Único:** Se a equipe que estiver perdendo o jogo provocar interrupção da partida, o placar do momento da paralisação será mantido.

**Art. 32°** O atleta e ou membro da comissão técnica for expulso de campo (cartão vermelho) cumprirá um partida automática. Será julgado todas as terças feira, sendo que todas as punições serão expostas no Site: e na Secretaria Municipal de Esporte e Lazer.

**Parágrafo primeiro:** o atleta que receber 3 expulsões durante a competição, automaticamente estará excluído da mesma.

**Parágrafo segundo:** expulsão de qualquer membro da comissão técnica provocará perda de dois mandos de campos.

**Parágrafo terceiro:** o atleta que for excluído da partida ao receber o *cartão azul* (será marcado 1 cartão amarelo) por “segurar o adversário, tocar a bola com a mão, tirar a camisa dentro de campo e ou discutir com seu companheiro de equipe”, saindo de campo sem protesto não precisará cumprir a suspensão automática.

**Parágrafo quarto:** o atleta que for expulso da partida por praticar jogada brusca provocando lesão ao atleta adversário impedindo o mesmo de retorno ao jogo, terá que cumprir 4 partidas de suspensão.

**Parágrafo quinto:** o atleta que for expulso por outro motivo terá que cumprir 2 (duas) partidas; o atleta que após sua expulsão agredir o árbitro verbalmente cumprirá 4 (quatro) jogos; o atleta que tentar agredir o árbitro ou o adversário fisicamente cumprirá 6 (seis) partidas; e o atleta ou dirigente que agredir fisicamente (com empurrão, cotovelada, soco, pontapé, cusparada, ou ato do gênero) árbitro e/ou adversário será eliminado do campeonato e a equipe perderá 2 (dois) mandos de campo.

**Parágrafo sexto:** Caso o atleta realize agressão física na final da competição estará automaticamente eliminado do XXIV CAMPEONATO DE FUTEBOL RURAL – 2014 e 2014.

**Parágrafo sétimo:** o atleta ou dirigente expulso (cartão vermelho) cumprirá no mínimo uma partida (automática). Ficando a critério da comissão técnica disciplinar julgar se caberá mais ou não partidas.

**Art. 33°** A equipe que colocar atletas que não estão devidamente inscritos e suspensos por cartão vermelho ou amarelos, perderá além dos 3 pontos do referido jogo mais 3 pontos na competição.

**Parágrafo primeiro:** a reincidência de atletas irregulares pela mesma equipe provocará a eliminação da equipe na competição.

**Parágrafo segundo:** se a partida estiver ocorrendo na fase eliminatória (mata-mata) a equipe será desclassificada da competição (perderá a vaga para o adversário).

**Parágrafo terceiro:** A reincidência de atletas irregulares provocará a eliminação da equipe da competição.

**Art. 34°** O atleta e/ou membro da comissão técnica de todas as equipes estão sujeitos à punições 24h00min horas antes do jogo e 48h00min horas após o jogo. Ex.: agressão e/ou ameaças verbal ou física aos árbitros, atletas de jogos entre outras equipes.

**Art. 35°** O atleta que receber 3 cartões amarelos terá que cumprir uma partida de suspensão.

**Parágrafo primeiro:** Se o atleta receber cartão amarelo e cartão vermelho na mesma partida será computado os dois cartões, sendo um vermelho e um amarelo.

**Parágrafo segundo:** O atleta que receber 6 cartões amarelos na competição estará automaticamente eliminado da competição.

**Parágrafo terceiro:** o atleta que receber o 3º cartão amarelo na penúltima partida da competição, o mesmo estará liberado para disputar a grande final do campeonato.

**Parágrafo quarto:** o atleta que for expulso na última partida da fase final, cumprirá sua suspensão em 2015.

**Art. 36º** As penas disciplinares serão aplicadas aos atletas e membros da comissão técnica ou a equipe que: promover desordem antes, durante e depois dos jogos; incentivar os atletas a prática de violência; atirar objetos no local do jogo; invadir o local da partida; faltar com respeito as autoridades; depredar instalações dos locais dos jogos;

**Art. 37º** A equipe que for eliminada da competição do ano de 2014 estará automaticamente eliminada do ano de 2015.

**Art. 38º** A equipe que provocar tumulto seguido de agressão física envolvendo mais de um atleta será eliminada da competição, considerando que esta ocorrência poderá ser antes, durante e depois da realização da partida.

**Parágrafo primeiro:** se o artigo anterior ocorrer entre duas equipes e as mesmas estiverem no sistema de eliminatória (mata-mata) ambas serão eliminadas; podendo a Comissão Técnica Disciplinar convidar para a próxima fase outra equipe da competição já eliminada com melhor campanha.

**Parágrafo segundo:** no momento que jogadores, torcedores, dirigentes tentarem agredir o árbitro ou representante, os mesmos poderão encerrar a partida e a equipe infratora perderá os 3 (três) pontos para o adversário.

### **13 DOS PROTESTOS**

**Art. 39º** A equipe que sentir lesada ao término da partida disputada, terá 24 (vinte quatro) horas para apresentar o protesto à Comissão Técnica. O mesmo deverá ser encaminhado à Secretaria Municipal de Esporte e Lazer, situada à Vila Olímpica (anexa ao Uberabão), Uberaba-MG, devidamente documentado e assinado pelo representante da equipe.

**Art. 40º** Caberá exclusivamente ao reclamante, a apresentação das provas no momento em que for impetrar o recurso.

**Art. 41º** Todo protesto só será aceito, mediante ofício assinado pelo representante da equipe e com as provas anexadas.

**Parágrafo primeiro:** não caberá recurso, sobre recurso impetrado e julgado.

### **14 DA PREMIAÇÃO**

**Art. 42º** Será distribuído 01 (um) troféu para a equipe campeã e 01 (um) troféu para a equipe vice - campeã, e também serão distribuído medalhas aos atletas campeões e vice – campeões, além de 01 (um) troféu para o artilheiro e 01 (um) troféu para o goleiro menos vazado da competição.

Parágrafo único: a premiação dos jogos finais será entregue:

- A do primeiro jogo no intervalo do segundo jogo (primeiro tempo para o segundo);
- E a do segundo jogo, no final do mesmo.

### **15 AS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS**

**Art. 43º** Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Técnica Disciplinar.

**Art. 44°** A assistência médica ou hospitalar será de responsabilidade de cada equipe participante.

**Art. 45°** Todos os atletas participantes da partida e comissão técnica deverão assinar as súmulas antes do início da partida.

**Art. 46°** A Nota ou Boletim Oficial e a Tabela Oficial desta competição têm poder para modificar, incluir, excluir e explicar itens deste regulamento, e poderá ser emitida quando for necessária, ficando a critério da Comissão Técnica Disciplinar.

**Art. 47°** Poderá ser utilizado qualquer número nas camisas, desde que não repita na mesma equipe e não haverá necessidade de estarem numeradas na frente. A equipe que jogar com números iguais e meio diferente perderá um ponto na tabela.

**Art. 48°** A formação das Chaves será divulgada na Tabela Oficial que será entregue no Torneio Início, mediante relação das equipes e assinatura de recebimento dos respectivos representantes.

**Art. 49°** A pontuação a ser obtida pelas equipes será a seguinte:

- Vitória..... 03 (três) pontos;
- Empate..... 01 (um) ponto;
- Derrota..... 00 (zero) pontos.

**Art. 50°** Em comum acordo entre as duas equipes envolvidas e de acordo com a necessidade da Comissão Técnica Disciplinar serão realizadas partidas aos sábados. Caso contrário aos domingos e feriados.

**Art. 51°** No caso de dois uniformes iguais, fica a equipe mandante a obrigatoriedade de troca de uniforme.

**Art. 52°** A segurança da realização da partida e principalmente da integridade física e moral da arbitragem deverá ser assegurada pela equipe mandante e pela equipe adversária.

**Art. 53°** Quem autorizará ou credenciará se a partida poderá ser realizada em função da presença de marcação de campo ou uniformes de jogo é a arbitragem.

**Art. 54°** Na realização dos jogos não haverá número mínimo e máximo de substituições de atletas.

**Art. 55°** Fica a cargo da equipe mandante, fixar redes e demarcar o campo até a hora do início da partida, caso não ocorra a demarcação do campo e a colocação das redes de acordo com verificação da equipe de arbitragem a mesma perderá o jogo por um gol a zero e ainda terá que jogar. Caso recusem perderá mais 3 (três) pontos na tabela.

Parágrafo único: caso as demarcações sumirem devido fenômenos da natureza fica a critério da arbitragem prosseguir ou não a partida.

**Art. 56°** O custeio da transmissão do jogo final via rádio e por TV, gravações de DVDs, faixa de campeão, flâmulas e certificados dos melhores do ano, ficará sob responsabilidade de todas as equipes.

**Parágrafo único:** as equipes farão uma rifa para tirar as despesas e o restante será dividido entre elas.



**Art. 57º** As equipes que não participarem através de seus representantes das reuniões e arbitrais marcados pela comissão técnica, ficam automaticamente de acordo com as decisões tomadas. E caso seu representante não comparecer nas reuniões marcadas, perderá 2 (dois) pontos na tabela.

**Art. 58º** Os jogos, horários, locais das partidas finais, será decidido pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer.

**Art. 59º** A Secretaria Municipal de Esporte e Lazer não responsabilizará pelos acidentes e incidentes que ocorrer dentro da competição.

**Art. 60º** O árbitro da partida é soberano em suas decisões, porém será conhecedor das normas regulamentares.

**Art. 61º** As equipes poderão fazer quantas substituições quiserem.

**Art. 62º** Dirigentes, jogadores, treinadores, massagistas, médicos não poderão entrar em campo sem autorização do árbitro. Caso ocorra a infração, o mesmo será expulso.

**Art. 63º** Em qualquer momento da partida que a arbitragem exigir identificação de um atleta que estiver no campo de jogo, o presidente da equipe deste atleta terá que apresentar as documentações exigidas.

**Parágrafo primeiro:** a equipe que não apresentar os documentos constando que o mesmo faz parte do elenco, perderá os três pontos para o adversário.

**Parágrafo segundo:** caso o atleta assina a súmula, troca ou dê a camisa para outro e este atleta que recebeu a camisa venha a entrar em campo, ambos serão eliminados automaticamente da competição.

**Art. 64º** Os dirigentes das equipes, no final do jogo, deverão pegar com o representante o relatório (súmula) da partida. Caso não esteja de acordo com o relatório, reclamar com o representante e conferir com o árbitro, pois se não houver protesto, o relatório será verdadeiro e não poderá ser modificado.

**Art. 65º** Após o regulamento ser aprovado no congresso técnico, nenhuma equipe poderá entrar com recurso.

**Art. 66º** Todos os dirigentes chegando ao campo de jogo, deverão ajustar seu relógio com a arbitragem, para que não haja diferenciação de horário, pois o horário oficial é do árbitro.

**Art. 67º** Poderá assinar a súmula, somente os atletas que irão iniciar a partida. Os demais terão que assinar quando forem fazer parte da mesma.

**Art. 68º** O árbitro e representante que não colocar na súmula todas as ocorrências e cartões aplicados no jogo, PODERÁ ser eliminado do campeonato.

Uberaba - MG, 01 de Junho de 2014.